

Trystan BARRÉ

Développeur Unreal / Unity

📍 Paris, France 🚗 Permis B ✉️ trystan.barr@gmail.com 🖱️ trystan-barre.com
in [linkedin.com/in/trystan-barre](https://www.linkedin.com/in/trystan-barre)



Ingénieur Développement Logiciels au sein de KNDS.
J'aime découvrir et utiliser de nouveaux outils ainsi qu'apprendre de nouvelles compétences.

🎓 FORMATION

Mastère Game Design & Programming, ISART Digital ☑️ 09/2019 – 06/2023 | Paris, France
Diplôme: **Lead Game Designer (RNCP 7)**
Membre du BDE | Fondateur et Président du club de sport

Baccalauréat S-SVT, Albert de Mun ☑️ 2019 | Nogent-sur-Marne, France
Mention Très Bien

🏢 EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Nexter (société de KNDS) ☑️ 12/2023 – Présent | Versailles, France
Ingénieur Développement Logiciels
-> **Unreal Engine 4 | Unreal Engine 5 | C++ | Git | Méthode Agile**

Développeur Unreal Engine 06/2023 – 12/2023 | Versailles, France

- Participation au développement de simulateurs militaires sous Unreal Engine.
- Mise à jour de l'IA des véhicules.
- Mise à jour d'outils de terrain procéduraux.
- Modification du code source du projet principal pour réaliser des plug-ins.
- Mise à jour d'un projet de Unreal Engine 4 à Unreal Engine 5.
- Réalisation de documents liés à mes différents travaux.

-> Unreal Engine 4 | Unreal Engine 5 | C++ | Git | Méthode Agile

Wilkins Avenue AR, Développeur AR/XR ☑️ 09/2022 – 03/2023 | Paris, France

- Développement en Web AR à l'aide de JS, HTML et CSS
- Développement AR sur lunettes Lenovo avec Unity
- Développement AR sur Snapchat et Instagram
- Développement d'une plateforme en ligne avec Unity WebGL
- Gestion de projet et dialogue avec les clients

-> WebAR | JS / HTML / CSS | Unity | C# | Git | Méthode Agile | Management

Random Dudes, Co-Créateur & Gameplay Programmer ☑️ 06/2020 – 01/2022 | Paris, France

- Studio de développement créé avec 3 autres personnes
- Documents de Game Design, programmation d'une caméra et des IA ennemies sur un prototype de Metroidvania sur Unity (PC et Consoles, 15 personnes)
- Programmation gameplay et créations de plusieurs niveaux sur des jeux mobiles (casual et hyper casual)

-> Création d'entreprise | Unity | C# | Game Design | Méthode Agile

</> COMPÉTENCES

Langages de programmation

C++ | C# | Blueprint | JavaScript | HTML | CSS | Haxe | ActionScript 3.0

Moteurs / Frameworks

Unreal Engine | Unity | OpenFL | Adobe Flash

Gestion de projet

Méthode Agile (Scrum) | Google Suite | Microsoft Suite | Trello | Figma | Miro

Gestion de versions

Git | Perforce | Github | GitLab | Sourcetree | SVN

🌐 LANGUES

Anglais

Niveau avancé, autonome
IELTS 7.5/9 (C1 - 2019) | Cambridge (C1 - 2019) | TOEIC 980/990 (C1 - 2023)

♥️ CENTRES D'INTÉRÊT

Sports (callisthénie, escalade) | Technologie (sujets variés) | Science (physique)

Jeux vidéo (FPS, Action-Aventure) | Lecture (non-fiction)